**附件1**

**趣味运动会****团体及有奖游园项目简介**

**（一）团体项目**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **项目** | **图片** | **规则简介** |
| 鼓舞人心 | QQ图片20210317154541 | 每队6+1人，女队员不少于2名，平均分为2组，组合不限。  比赛开始前，起点3名运动员分别手持雷霆鼓的把手（雷霆鼓上放置一个活力球）和1名非参赛运动员立于起跑线准备。听令开始，3名运动员通过协作使活力球跳动起来，并向端点线行进，器材及全体运动员整体冲过端点线后换另一组以同样方法折返向终点线（即返回起点）冲刺，运动员及器材整体冲过终点线则比赛结束，按用时多少排列名次。 |
| 鸿运彩球 |  | 每队8人，参赛队员合力抓住把手托起彩球，进行奔跑竞速挑战。以完成时间少者名次列前。 |
| 枕头大战 |  | 每队10人，参赛队员站在指定区域，把自己区域内的枕头往其他区域扔，无固定时长，裁判哨声响起后比赛停止，区域枕头少的名次列前。 |
| 诚信速递 |  | 每队10人，队员轮流从起点依次出发，到场地中间找自己需要的牌，每次每名队员只能带回一张牌，如果翻到不是自己想要的牌可以继续翻，如果拿错牌必须由下一名队员放回去。直到每个队伍找齐所有企业价值观相关的牌游戏结束。 |

**（二）有奖游园活动项目**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **项目** | **图片** | **规则简介** |
| 动感单车 |  | 挑战者踩单车发电，画板上的图案全部点亮即为挑战成功。 |
| 眼疾手快 |  | 挑战者启动开始按钮，成功在空中抓住4根掉落的圆柱体即挑战成功。 |
| 铅笔套圈 |  | 挑战者共有5个圈投掷机会，投中2次以上视为挑战成功。 |
| 投壶 |  | 在指定距离有3次投掷  机会，成功投中1次壶口即挑战成功。 |
| 百发百中 |  | 挑战者在指定区域有3次投掷飞盘的机会，击中1个目标即挑战成功。 |